

## APPENDICE CBS

# REGOLE SPERIMENTALI DEL MATCH RACING

Per velisti con disabilità visive

---

*Le regate per concorrenti con disabilità visive devono essere disputate applicando il Regolamento di Regata come modificato dalla presente Appendice. Ogni concorrente deve essere classificato secondo sistema di classificazione funzionale IFDS. Gli incontri devono essere arbitrati e un osservatore deve essere imbarcato su ogni barca mentre è in regata, a meno che il bando e le istruzioni di regata stabiliscano diversamente. Non devono essere usati sia spinnaker che gennaker. Ogni barca deve essere dotata di dispositivo acustico di riconoscimento delle mure e di radio ricetrasmittente funzionante sul canale di comunicazione riservato al comitato di regata e agli arbitri. Ogni boa deve essere dotata di un dispositivo acustico di riconoscimento. Ogni segnale da parte del comitato di regata o degli arbitri deve essere prontamente trasmesso via radio.*

### **CBS1 TERMINOLOGIA**

‘Concorrente’ significa lo skipper, l’equipaggio o la barca a seconda di quanto riferibile alla manifestazione.

‘Osservatore’ significa qualsiasi persona a bordo di una barca *In Regata* che non sia un concorrente.

### **CBS2 MODIFICHE ALLE DEFINIZIONI E ALLE REGOLE DELLE PARTI 2 E 4**

#### **CBS2.1** Definizioni sostituite

(a) La definizione di *Arrivo* è modificata come segue

Una barca *arriva* quando qualsiasi parte del suo scafo attraversa la linea di arrivo dalla direzione del percorso dall’ultima *boa* dopo aver completato ogni penalità. D’altra parte, quando tutte le penalità sono annullate in applicazione alla regola CBS7.2.(d) dopo che una o entrambe le barche sono *arrivate*, ciascuna deve essere registrata come *arrivata* quando ha tagliato la linea.

(b) La definizione di *Boa* è modificata come segue

Un oggetto, emettente uno specifico segnale acustico,

(1) che le istruzioni di regata richiedono che una barca lasci da un lato specifico, oppure

(2) da cui si prolunga la linea di partenza o di arrivo.

Una cima di ancoraggio o un oggetto temporaneamente o accidentalmente ad una *boa* non è parte di essa. Una *boa* che non emette il suo specifico segnale acustico è un *ostacolo*.

**CBS2.2** Aggiungere alla definizione di *Giusta Rotta*: Una barca che esegue una penalità oppure che manovra per eseguirla non sta navigando su una *giusta rotta*.

**CBS2.3** Nella definizione di *Zona* la distanza è modificata a due lunghezze di scafo.

**CBS2.4** La regola 13 è modificata come segue

### **13 MENTRE SI VIRA O SI ABBATTE**

**13.1** Dal momento in cui una barca passa la posizione di prua al vento, essa si deve *tenere discosta* dalle altre barche fino a quando essa non si trova su

una rotta di bolina stretta o non sta più navigando di poppa.

**13.2** Dal momento in cui la base della randa di una barca che naviga di poppa taglia la linea di mezzera, la barca si deve tenere discosta dalle altre barche fino a quando la randa stessa si è riempita.

**13.3** Mentre si applicano le regole 13.1 o 13.2, non si applicano le regole 10, 11 e 12. Tuttavia, se due barche sono soggette contemporaneamente alla regola 13.1 o 13.2, la barca sul lato sinistro dell'altra o la barca a poppavia deve *tenersi discosta*.

**CBS2.5** La regola 16.2 è cancellata.

**CBS2.6** La regola 18.2(e) è modificata come segue: 'Se una barca ottiene un *ingaggio* all'interno e, dal momento in cui l'*ingaggio* inizia, la barca esterna è impossibilitata a dare *spazio alla boa*, ad essa non è richiesto di darlo.'

**CBS2.7** La regola 18.3 è modificata come segue

Se una barca nella *zona* passa la posizione di prora al vento e a seguito di ciò si ritrova sulle stesse *mure* di una barca che sta *raggiungendo* la *boa*, da quel momento in poi la regola 18.2 non si applica più tra loro. Se, quando la barca che ha cambiato *mure* ha completato la virata,

(a) l'altra barca, orzando, non può evitare di divenire *ingaggiata* all'interno di essa la stessa ha diritto di *spazio alla boa*, la barca che ha cambiato *mure* si deve *tenere discosta* e non si applica la regola 15;

(b) l'altra barca, orzando, può evitare di divenire *ingaggiata* all'interno di essa, la barca che ha cambiato *mure* ha diritto di *spazio alla boa*.

**CBS2.8** Quando si applica la regola 20, le chiamate alla voce richieste dalla regola 20.1 devono essere trasmesse via radio.

**CBS2.9** La regola 24.1 è così modificata: " Se ragionevolmente possibile, una barca non *in regata* non deve ostacolare una barca *in regata* o un battello di un arbitro."

**CBS2.10** La regola 32.1(d) è modificata come segue 'perché una *boa* manca, non sta emettendo il suo specifico segnale sonoro o è fuori posizione, oppure'.

**CBS2.11** Aggiungere al preambolo della Parte 4: 'Le regole 40, 41 e 42 si devono applicare anche tra i segnali di avviso e preparatorio.'

**CBS2.12** La regola 42.2(d) è così modificata  
'timonare: ripetuti movimenti del timone allo scopo di far avanzare la barca;'

**CBS2.13** Aggiungere la nuova regola 62.1(e): ' una *boa* che non emette il suo specifico segnale acustico come prescritto dalla regola CBS3.4.'

### **CBS3    SEGNALI DI REGATA E MODIFICHE ALLE REGOLE CORRELATE**

#### **CBS3.1   Segnali di partenza**

A meno che le istruzioni di regata non prevedano un diverso sistema di partenza, i segnali per far partire un incontro devono essere i seguenti. I tempi devono essere presi dall'inizio dei segnali acustici. Non deve essere presa in considerazione la mancanza di un segnale visivo. Le istruzioni di regata possono stabilire che il comitato di regata annunci via radio l'imminente segnale di regata e trasmetta un conteggio alla rovescia prima del segnale preparatorio e del segnale di partenza.

<i>Tempo in minuti</i>	<i>Segnale Visivo</i>	<i>Segnale Sonoro</i>	<i>Significato</i>
7	Esposizione Bandiera F	Ripetuti	Segnale di attenzione
6	Ammainata della Bandiera F	Nessuno	
5	Esposizione Pennello Numerico 1	Uno	Segnale di Avviso
4	Esposizione Bandiera P	Uno lungo	Segnale Preparatorio
2	Esposizione della bandiera Blu o Gialla o di entrambe *	Uno*	Fine del tempo di pre-partenza
1	Ammainata bandiera P	Uno lungo	Fine del tempo di Pre -partenza
0	Ammainata dei segnali di avviso e preparatorio	Lungo	Segnale di Partenza

- Questi segnali devono essere dati solo se una o entrambe le barche non si sono attenute alla regola CBS4.2. La(e) bandiera/e deve/devono essere esposta/e fino a quando gli arbitri non hanno segnalato una penalità, oppure per un minuto, quale dei tempi sia il più breve

### **CBS3.2 Modifiche a regole correlate**

(a) La regola 29.1 è così modificata:

- (1) Se al momento del suo segnale di partenza una qualsiasi parte dello scafo, equipaggio o attrezzatura di una barca si trova sul lato di percorso della linea di partenza o uno dei suoi prolungamenti, il comitato di regata dovrà esporre prontamente una bandiera blu o gialla per identificare la barca accompagnato da un segnale sonoro. La bandiera deve restare esposta fino a quando tale barca non sia completamente sul lato di pre-partenza o dei suoi prolungamenti, oppure per due minuti dopo il segnale di partenza, quale che sia il tempo più breve.
- (2) Se al momento del suo segnale di partenza nessuna parte dello scafo, equipaggio od attrezzatura di una barca si trova sul lato di percorso della linea di partenza o uno dei suoi prolungamenti e prima di partire essa naviga sulla parte del percorso attraverso uno dei prolungamenti, il comitato di regata deve esporre prontamente una bandiera blu o gialla per identificare la barca. La bandiera deve restare esposta fino a quando tale barca non sia completamente sul lato di pre-partenza o uno dei suoi prolungamenti, oppure per due minuti dopo il segnale di partenza, quale che sia il tempo più breve.

(b) Nel segnale di regata 'Intelligenza' l'ultima frase è così modificata: " Il segnale di attenzione sarà dato un minuto dopo l'ammainata, a meno che in quel momento la regata sia ulteriormente *differita* o *annullata*.

(c) Nel segnale di regata 'N', l'ultima frase è così modificata: "Il segnale di attenzione sarà dato un minuto dopo l'ammainata, a meno che in quel momento la regata sia nuovamente *annullata* o *differita*.

### **CBS3.3 Segnali alla linea di arrivo**

Il segnale bandiera o sagoma Blu non devono essere usate.

### **CBS3.4 Segnali acustici**

- (a) Le *boe* sonore devono iniziare ad emettere il loro specifico segnale acustico non più tardi del segnale di attenzione, e devono continuare ad emetterlo fino a quando l'ultima barca non sia partita e non abbia liberato la linea e le *boe* di partenza.
- (b) Una *boa* di percorso deve emettere il suo specifico segnale acustico quando una barca è su un lato che termina con essa. L'emissione del segnale deve continuare fino a quando la barca libera la zona della *boa* che emette il segnale per navigare il successivo lato del percorso.
- (c) Le *boe* di arrivo devono emettere il loro specifico segnale acustico quando una barca si trova sul suo ultimo lato del percorso. L'emissione dei segnali deve continuare fino a quando la barca *arriva* e libera la linea e le *boe* di arrivo.
- (d) Non oltre il suo segnale di attenzione, una barca deve iniziare ad emettere il suo segnale acustico di riconoscimento di mure, e deve continuare ad emetterlo fino a quando non è più *in regata*.
- (e) I segnali acustici usati dal comitato di regata per identificare le barche devono essere di un tipo diverso da quelli usati nelle procedure di partenza.

### **CBS4 OBBLIGHI PRIMA DELLA PARTENZA**

**CBS4.1** Al suo segnale preparatorio ogni barca deve trovarsi al di fuori di una linea che abbia un angolo di 90° rispetto alla linea di partenza, passante per la *boa* di partenza all'estremità ad essa assegnata. Nel programma degli incontri alla barca annotata a sinistra è assegnato il lato sinistro ed essa deve esporre una bandiera blu a poppa mentre è *in regata*. All'altra barca è assegnato il lato di dritta e deve esporre una bandiera gialla a poppa mentre è *in regata*.

**CBS4.2** Entro i due minuti successivi al suo segnale preparatorio, una barca deve attraversare e liberare per la prima volta la linea di partenza provenendo dal lato di percorso verso il lato di pre-partenza.

### **CBS5 SEGNALAZIONI ARBITRALI E AZIONI DEGLI OSSERVATORI**

**CBS5.1** Una bandiera verde e bianca accompagnata da un lungo segnale sonoro significa: "Nessuna penalità."

**CBS5.2** Una bandiera blu o gialla che identifica una barca, accompagnata da un lungo segnale sonoro significa: "La barca identificata deve eseguire una penalità attenendosi alla Regola CBS7."

**CBS5.3** Una bandiera rossa, esposta assieme o poco dopo a una bandiera gialla o blu, accompagnata da un lungo segnale sonoro significa: "La barca identificata deve eseguire una penalità attenendosi alla Regola CBS7.3(d)."

**CBS5.4** Una bandiera nera esposta assieme ad una bandiera gialla o blu e accompagnata da un lungo segnale sonoro significa: "La barca identificata è squalificata, l'incontro è terminato e la vittoria viene assegnata all'altra barca."

**CBS5.5** Un breve segnale sonoro significa: "Una penalità è stata ora completata."

**CBS5.6** Brevi e ripetuti segnali sonori significano: "Una barca non sta più eseguendo la penalità e la penalità resta in vigore."

**CBS5.7** Una bandiera o una sagoma blu o gialla esposta sul mezzo degli arbitri significa:  
“La barca identificata ha una penalità pendente.”

**CBS5.8** Azioni da parte degli osservatori

(a) Aggiungere alla regola 41

(e) aiuto dall'osservatore sotto forma di

(1) informazioni riguardanti i segnali dati dal comitato di regata o dagli arbitri;

(2) richieste di ripetizione di trasmissioni radio;

(3) informazioni riguardanti un ostacolo, che non sia una barca da cui debba *tenersi discosta* o debba evitare come da regola 20, e suggerimenti di azioni appropriate per evitarlo;

(4) gridare 'Collision course' quando una barca sta chiaramente navigando su una rotta di collisione con un'altra barca, nonché dare informazioni riguardanti la posizione, la distanza o il tempo.

(f) Qualora un osservatore, a bordo di una barca che deve *tenersi discosta* o deve dare *spazio* o *spazio alla boa*, abbia suggerito una modifica di rotta o abbia agito personalmente per evitare una collisione, si presume che la barca non abbia ottemperato alla specifico obbligo.

(g) Un osservatore che abbia prestato aiuto per la regola 41(a) deve riferirne al comitato di regata o agli arbitri, e può richiedere un *differimento* o un *annullamento* dell'incontro per verificare l'entità della ferita.  
La responsabilità della decisione del concorrente di continuare la *regata* o di ritirarsi è in capo a lui solo.

## **CBS6    PROTESTE FRA BARCHE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE**

**CBS6.1** Una barca può protestare un'altra barca:

(a) Per una regola della Parte 2, ad eccezione della regola 14, gridando prontamente “Protesto” ed esponendo in maniera visibile la bandiera Y immediatamente dopo un incidente in cui è coinvolta;

(b) Per una qualunque regola non elencata nella regola CBS6.1(a) oppure nella regola CBS6.2 esponendo in maniera visibile una bandiera rossa non appena possibile dopo l'incidente.

**CBS6.2** Una barca non può protestare un'altra barca per:

(a) la regola 14, a meno che vi siano danni o ferite;

(b) una regola della Parte 2, a meno che sia stata coinvolta nell'incidente;

(c) la regola 31 o 42; oppure

(d) la regola CBS4 o CBS7.

**CBS6.3** Una barca che intenda richiedere riparazione a causa di fatti accaduti prima del suo *arrivo* o del suo ritiro, deve esporre in maniera visibile una bandiera rossa, non appena possibile dopo essersi resa conto dei fatti, ma non più tardi di due minuti dopo essere arrivata o essersi ritirata.

- CBS6.4** (a) Una barca che protesta secondo la regola CBS6.1(a) deve rimuovere la bandiera  
Y prima del segnale dell'arbitro o appena possibile dopo lo stesso.
- (b) Una barca che protesta secondo la regola CBS6.1(b) oppure che richiede riparazione secondo la regola CBS6.3 deve, al fine di rendere valida la propria protesta o richiesta, tenere esposta la bandiera rossa fino a quando non avrà così informato gli arbitri dopo essere arrivata od essersi ritirata. Non è richiesto presentare alcuna protesta o richiesta di riparazione per iscritto.

#### **CBS6.5 Decisioni degli arbitri**

- (a) Dopo l'esposizione di una bandiera Y, gli arbitri devono decidere se penalizzare una qualunque delle barche. Gli arbitri devono segnalare la propria decisione secondo la regola CBS5.1, CBS5.2 o CBS5.3. Comunque, quando gli arbitri penalizzano una barca ai sensi della regola CBS8.2 e nello stesso incidente viene esposta una bandiera Y da una barca, gli arbitri potranno non tener conto della bandiera Y.
- (b) La penalità con bandiera rossa come da regola CBS5.3 deve essere usata quando una barca ha ottenuto una posizione di controllo in conseguenza dell'infrazione ad una regola, ma gli arbitri non sono sicuri che esistano tutte le condizioni per una penalità addizionale per loro iniziativa.

#### **CBS6.6 Decisioni del Comitato alle Proteste**

- (a) Il comitato per le proteste può assumere prove e condurre l'udienza in qualunque modo ritenga opportuno e può comunicare le proprie decisioni a voce o via radio.
- (b) Se il comitato per le proteste decide che l'infrazione di una *regola* non abbia avuto effetti significativi sullo svolgimento di un incontro, può:
- (1) imporre una penalizzazione di un punto o frazione di punto,
  - (2) ordinare la ripetizione dell'incontro, oppure
  - (3) adottare un altro accomodamento ritenuto equo, che può anche essere quello di non imporre alcuna penalizzazione.
- (c) La penalizzazione per l'infrazione della regola 14 quando si sono verificati danni o lesioni sarà a discrezione del comitato per le proteste e può anche portare all'esclusione dalle altre prove della manifestazione.

### **CBS7 SISTEMA DI PENALITÀ**

#### **CBS7.1 Regola cancellata**

La regola 44 è cancellata.

#### **CBS7.2 Tutte le penalità**

- (a) Una barca penalizzata può ritardare l'esecuzione di una penalità nei limiti della regola CBS7.3 e deve eseguirla come segue:
- (1) Quando naviga su un lato di percorso verso la *boa* al vento, deve abbattere e, non appena ragionevolmente possibile, orzare fino ad una rotta di bolina stretta.

- (2) Quando naviga su un lato di percorso verso la *boa* di poppa o verso la linea d'arrivo, essa deve virare e, non appena ragionevolmente possibile, poggiare fino ad una rotta maggiore di novanta gradi rispetto al vento reale.
- (b) Aggiungere alla regola 2: “Quando *in regata*, non è necessario che una barca esegua una penalità a meno che la stessa sia stata segnalata da un arbitro“.
- (c) Una barca completa un lato del percorso quando la sua prua taglia il prolungamento della linea congiungente la *boa* precedente e passante per la *boa* che sta girando, oppure, nell'ultimo lato, quando essa arriva.
- (d) Una barca penalizzata non deve essere registrata come arrivata fino a quando non ha eseguito la sua penalità e non si è portata completamente sul lato di percorso della linea per poi arrivare, salvo che la penalità sia cancellata prima o dopo che abbia attraversato la linea di arrivo.
- (e) Se una barca ha una o due penalità non eseguite e l'altra barca del suo incontro viene penalizzata, deve essere cancellata una penalità per ciascuna barca, con l'eccezione che una penalità con "bandiera rossa" non deve cancellare né essere cancellata da un'altra penalità.
- (f) Se una barca ha più di due penalità non eseguite gli arbitri devono segnalare la sua squalifica secondo la regola CBS5.4.

### **CBS7.3 Limitazioni nelle penalità**

- (a) Nessuna parte di penalità può essere eseguita all'interno della *zona* di una *boa* da girare che inizi, limiti o termini un lato sul quale si trova la barca.
- (b) Se una barca ha una penalità pendente, può eseguirla in ogni momento dopo essere partita e prima di essere arrivata. Se una barca ha due penalità non eseguite, deve eseguirne una non appena ragionevolmente possibile, ma non prima di essere partita.
- (c) Se gli arbitri espongono una bandiera rossa insieme, oppure poco dopo una bandiera di penalità, la barca penalizzata deve eseguire la penalità non appena ragionevolmente possibile, ma non prima di essere partita.

### **CBS7.4 Esecuzione e completamento di penalità**

- (a) Quando una barca con una penalità pendente si trova su un lato verso una *boa* al vento ed abbatte, oppure si trova su un lato verso la *boa* di poppa oppure verso la linea di arrivo e passa la posizione di prua al vento, essa sta eseguendo una penalità.
- (b) Quando una barca che sta eseguendo una penalità non la esegue correttamente, oppure non la completa non appena ragionevolmente possibile, essa non sta più eseguendo la penalità. Gli arbitri devono segnalare l'accaduto come richiesto dalla regola CBS5.6.
- (c) Il mezzo degli arbitri di ogni incontro deve esporre bandiere o sagome blu o gialle, ognuna delle quali indica una penalità pendente. Quando una barca ha eseguito una penalità, oppure una penalità viene cancellata, una bandiera o sagoma deve essere rimossa. La mancata esposizione o rimozione di una

bandiera o sagoma da parte degli arbitri non cambia il numero delle penalità pendenti.

## **CBS8 PENALITÀ INIZIATE DAGLI ARBITRI**

### **CBS8.1 Modifiche di Regole**

- (a) Le regole 60.2(a) e 60.3(a) non si applicano a regole per le quali gli arbitri possono infliggere penalità.
- (b) La regola 64.1(a) è modificata nel senso che la possibilità di esentare una barca può essere applicata dagli arbitri senza un'udienza e che essa prevale su ogni altra contrastante regola di questa appendice.

**CBS8.2** Quando gli arbitri decidono che una barca ha infranto le regole 31, 42, CBS4, CBS7.3(c), o CBS7.3(d) tale barca deve essere penalizzata mediante segnalazione a norma la regola CBS5.2 o CBS5.3. Tuttavia se una barca è penalizzata per infrazione ad una regola della Parte 2 e nello stesso incidente infrange la regola 31, essa non deve essere penalizzata per l'infrazione alla regola 31. Inoltre, una barca che espone la bandiera sbagliata o non espone la bandiera corretta deve essere avvisata verbalmente e deve esserle concessa la possibilità di rimediare all'errore prima di essere penalizzata.

**CBS8.3** Quando gli arbitri decidono che una barca ha

- (a) ottenuto un vantaggio a seguito dell'infrazione di una *regola* che avrebbe potuto essere sanata con una penalità, oppure
  - (b) infranto deliberatamente una *regola*, oppure
  - (c) commesso una mancanza di comportamento sportivo;
- essa deve essere penalizzata secondo le regole CBS5.2 o CBS5.3 o CBS5.4.

**CBS8.4** Se gli arbitri o i componenti del comitato per le proteste decidono che una barca possa aver infranto una *regola* diversa da quelle elencate nelle regole CBS6.1(a) e CBS6.2, devono informarne il comitato per le proteste affinché agisca secondo le regole 60.3 e C6.6, a seconda dei casi.

**CBS8.5** Quando, dopo che una barca è partita, gli arbitri si convincono che l'altra barca non partirà, potranno segnalare, secondo le disposizioni della regola CBS5.4, che la barca che non parte viene squalificata e che l'incontro è finito.

**CBS8.6** Quando gli arbitri dell'incontro assieme ad almeno un altro arbitro decidono che una barca ha infranto la regola 14 causando danni, essi possono penalizzarla, senza udienza, con punti di penalità. Il concorrente deve essere informato della penalizzazione appena possibile ed ha diritto a chiedere un'udienza. Il Comitato per le proteste deve allora agire come da CBS6.6. Qualsiasi penalizzazione decisa dal comitato delle proteste potrà essere maggiore della penalità imposta dagli arbitri. Quando gli arbitri decidono che la penalizzazione corretta sia maggiore di un punto, devono agire come da regola CBS8.4.

## **CBS9 RICHIESTE DI RIPARAZIONE O DI RIAPERTURA; APPELLI; ALTRI PROCEDIMENTI**

**CBS9.1** Non è ammessa richiesta di riparazione o appello contro una decisione presa secondo le regole CBS5, CBS6, CBS7 o CBS8. La terza frase della regola 66 è modificata come segue: "Una parte dell'udienza non può richiedere una sua riapertura".



**CBS9.2** Un concorrente non può richiedere riparazione motivandola con un'azione impropria di un battello ufficiale. In tali circostanze il comitato per le proteste può decidere di prendere in considerazione la concessione di una riparazione, ma soltanto se ritiene che il battello ufficiale, compreso quello di un arbitro, possa aver seriamente interferito con la barca in competizione.

**CBS9.3** Azioni o mancate azioni da parte degli arbitri o degli osservatori non possono dare luogo ad alcun procedimento, ad eccezione di quanto consentito dalla regola CBS9.2.

## **CBS10 PUNTEGGIO**

**CBS10.1** Il concorrente vincitore di ogni incontro ottiene un punto (mezzo punto per un arrivo alla pari); il perdente non ottiene alcun punto.

**CBS10.2** Se un concorrente si ritira da una parte di una manifestazione, restano validi i risultati di tutte le prove da esso completate.

**CBS10.3** Quando un girone singolo è terminato prima del completamento, o un girone multiplo è terminato durante il primo girone, il punteggio di un concorrente deve essere il punteggio medio realizzato negli incontri che ha disputato. Comunque, se uno dei concorrenti ha completato meno di un terzo degli incontri previsti, l'intero girone dovrà essere ignorato e, se necessario, l'evento deve essere dichiarato nullo. Per il principio della parità nella regola CBS11.1(a), il punteggio di un concorrente deve essere il punteggio medio realizzato fra i concorrenti in parità.

**CBS10.4** Quando una serie a più gironi è terminata con un girone non completato, deve essere assegnato soltanto un punto per tutti gli incontri disputati da ogni coppia di concorrenti, come segue:

<i>Numero degli incontri disputati da ogni coppia di due concorrenti</i>	<i>Punti per ogni vittoria</i>
1	un punto
2	mezzo punto
3	un terzo di punto
(ecc.)	

**CBS10.5** In un girone

(a) I concorrenti devono essere classificati nell'ordine dei loro punteggi finali, ponendo per primo il concorrente con il punteggio più alto,

(b) Il risultato finale tra i concorrenti che hanno regatato in gironi differenti deve essere deciso dal punteggio più alto.

**CBS10.6** Nel sistema a eliminazione diretta le Istruzioni di Regata devono prescrivere il numero minimo di punti necessario per la vittoria di una serie fra due concorrenti. Quando una serie a eliminazione diretta è terminata questa deve essere vinta dal concorrente con il punteggio più alto.

## **CBS11 PARITÀ**

### **CBS11.1 Serie di gironi**

*In una serie di gironi i concorrenti sono assegnati a uno o più gruppi e messi in calendario in modo da incontrare una o più volte tutti i concorrenti del loro gruppo. Ciascuna fase separata della manifestazione, identificata nel formato, deve essere una serie separata di gironi senza tenere conto del numero delle volte in cui i concorrenti s'incontrano in quella parte di manifestazione.*

Le parità fra due o più concorrenti di un girone devono essere risolte nell'ordine con i seguenti metodi, fino a quando le parità sono risolte. Quando le parità sono risolte solo parzialmente, si devono riapplicare ad esse le regole da CBS11.1(a) a CBS11.1(e). Le parità devono essere risolte in favore del/i concorrente/i che:

- (a) messi in ordine, ha il punteggio più alto negli incontri fra i concorrenti in parità.
- (b) quando la parità è fra due concorrenti in un girone multiplo, ha vinto l'ultimo incontro fra i due concorrenti.
- (c) ha conseguito il miglior punteggio contro il concorrente meglio classificato nel girone oppure, se del caso, il secondo meglio classificato, e così via sino a quando la parità non viene risolta. Quando si debbono risolvere due diverse parità, ma la risoluzione di ciascuna dipende dalla risoluzione dell'altra, nell'applicazione della Regola CBS11.1(c) devono essere usati i seguenti principi:
  - (1) La parità nelle posizioni più alte della classifica deve essere risolta prima della parità nelle posizioni più basse e
  - (2) Tutti i concorrenti in parità in posizioni di classifica più basse devono essere considerati come un singolo concorrente ai fini della regola CBS11.1 (c).
- (d) dopo aver applicato la Regola CBS10.4(c), ha il punteggio più alto nei diversi gruppi, senza tenere conto del numero dei concorrenti in ciascun gruppo.
- (e) ha il punteggio più alto nella fase più recente della manifestazione (regata di flotta, girone, ecc.).

### **CBS11.2 Eliminazione Diretta**

Le parità (incluse quelle con punteggio 0-0) fra concorrenti in una fase a eliminazione diretta devono essere risolte nell'ordine con i seguenti metodi, sino a quando sono risolte. La parità deve essere decisa in favore del concorrente che:

- (a) ha ottenuto il miglior piazzamento nel girone più recente, applicando la regola CBS11.1 se necessario.
- (b) ha vinto l'incontro più recente nella manifestazione fra i concorrenti in parità.

### **CBS11.3 Parità residue**

Quando la regola CBS11.1 o la regola CBS11.2 non risolvono la parità:

- (a) Se la parità deve essere risolta per poter partecipare ad una fase successiva

della manifestazione (oppure un'altra manifestazione per la quale la manifestazione in corso costituisce selezione diretta), la parità deve essere, se possibile, risolta con una prova di spareggio. Quando il comitato di regata decide che non è possibile far disputare una regata di spareggio, la parità deve essere risolta in favore del concorrente che abbia il punteggio più alto nel girone dopo aver eliminato il punteggio ottenuto nella prima prova da ciascuno dei concorrenti in parità oppure, se ciò non ha risolto la parità, la seconda prova per ciascuno dei concorrenti in parità e così via fino a quando la parità viene risolta. Quando una parità è risolta parzialmente, le parità rimanenti devono essere risolte riapplicando le regole CBS11.1 e CBS11.2 .

- (b) Per decidere il vincitore di una manifestazione che non è la qualificazione diretta per un'altra manifestazione, o la posizione in classifica generale fra concorrenti eliminati in una fase ad eliminazione diretta, si può scegliere l'effettuazione di una regata di spareggio (ma non un sorteggio).
- (c) Se la parità permane i premi in denaro o i punti in ranking list per le posizioni in parità devono essere sommati e divisi in parti uguali fra i concorrenti in parità.

*Note:*

*Bando e istruzioni di regata standard per gli incontri fra concorrenti con disabilità visive sono disponibili presso la IFDS.*

*Queste regole sono in evoluzione. Le autorità organizzatrici sono sollecitate ad utilizzarne la versione più recente. Il Racing Rules Committee e la IFDS sono grate per ogni suggerimento di miglioramento di queste regole.*